**APORTES AL GLOSARIO**

**Solución factible**

*Aquella que satisface todas las restricciones, incluidas las funcionales y las de no negatividad.*

**Solución óptima**

*Solución factible que maximiza o minimiza los valores de la función objetivo. Debe encontrarse en la frontera de la región factible.*

**Soluciones óptimas múltiples**

*Sucede cuando la gráfica de la ecuación de la función objetivo coincide con la ecuación de una restricción de frontera. Por lo tanto tendrá infinitas soluciones óptimas y al menos dos de ellas serán vértices.*

**Ninguna solución factible**

*Sucede cuando las restricciones de un problema de programación lineal son tan restrictivas que es imposible que una solución las satisfaga todas al mismo tiempo*

**Tasa de mejoramiento**

*Es el avance en el valor de la función objetivo por unidad de distancia recorrida del vértice actual al vértice adyacente.*

**Vértice**

*Sinónimo Punto extremo*

*Punto de vista geométrico: Solución factible que se encuentra en la intersección de n fronteras de restricción.*

*Punto de vista algebraico: Solución factible que satisface las n ecuaciones de frontera de restricción en forma simultánea.*

*(Sea n el número de variables de decisión).*

**Vértice adyacente**

*Dos vértices que comparten todas menos una de las mismas fronteras de restricción.*

*(El número de fronteras de restricción es uno menos que el número de variables de decisión en el modelo).*

**Prueba de optimalidad**

*Procedimiento por el cual visualizamos si un punto extremo se considera óptimo, a parir de que los vértices adyacentes no impliquen mejoras del valor de la función objetivo.*

**Arista de la región factible**

*Segmento de recta conectado por dos vértices adyacentes que se encuentra en estas mismas fronteras de restricción compartidas.*

**Algoritmo**

*Procedimiento, técnica, método sistemático para resolver un problema matemático. Compuesto por un conjunto de reglas y atributos tales como finitud, definitud, insumo, producto y efectividad.*